

AMICI DEL VIDEOGIOCO
 www.amicidelvideogioco.it - amicidelvideogioco@hotmail.it - 348 380 58 84

3° Raduno Internazionale Pro Evolution Soccer 2011
GAMECON 29 APRILE - 1° MAGGIO - MOSTRA D'OLTREMARE (NAPOLI)
MONTEPREMI di € 600 per i primi 8 CLASSIFICATI
(Primo premio PES III)

Torneo PES 2011
 PES
 ...PROVALO SULLA TUA PELLE...

MULTISALA MAGIC VISION
 www.magicvision.it - TEL. 081 8030270
 Via del Tiglio, 25 - Sanità Ludigiana - 80132 Casale di Napoli (NA)

Renzo Baldi
 camicie.

OTTICA PADUANO
 Vico Acilite 35, Napoli - Vomero (adiacente stadio collana)
 Tel 0610607258

CARTOLERIA DE FALCO ROSA
 C.so Italia, 61 - 80010 Quarto (NA)
 0 5 1 8 7 6 0 7 0 4

SEXY SHOP GLAMOUR
 Abbono Via commerciali (SMP/NET)
 081 5411111

ARES s.r.l.
 Via dei Conventi, 14 - 80129 Napoli
 Tel. 081 2322222 - Fax 081 2322222

Xtreme Videogames

BRITISH SCHOOL INTERNATIONAL
 ESOL Examinations Board

SALONE DEL GIOCO E VIDEOGIOCO NAPOLI
GAMECON
 29 APRILE > 01 MAGGIO 2011
 CASTEL SANT'ELMO + MOSTRA D'OLTREMARE

IN CONTEMPORANEA CON **COMICON**
 SALONE INTERNAZIONALE DEL FUMETTO - XIII EDIZIONE

- TORNEO GAMECON 29 Aprile/1 Maggio 2011 -



REGOLAMENTO

-REGOLAMENTO GAMECON 2011 3° RADUNO NAZ.LE PES2011 REGOLAMENTO-

EVENTO: 3° Raduno Nazionale Pes2011 – Gamecon 2011.

GIOCO: Pro Evolution Soccer 2011.

PIATTAFORMA: Playstation 3.

MODALITA': 1vs1 (Off-line).

REGOLAMENTO TECNICO: All'atto dell'iscrizione il presente regolamento si intende compreso ed accettato in ogni sua parte. Il torneo di Pro Evolution Soccer 2011 verrà giocato con partite 1vs1 secondo le opzioni e le modalità di seguito indicate, con la consapevolezza che le stesse potrebbero subire variazioni entro l'inizio del torneo per motivi tecnici riguardanti console, giochi utilizzati e numero di partecipanti.

OPZIONI DI GIOCO:

Modalità: Partita-Esibizione

Tipo di telecamera: Normale lontana*

Vista camera: Pallone*

SELEZIONE SQUADRA:

Sia squadre nazionali che squadre di club (la squadra potrà essere cambiata dopo ogni partita)

Velocità di gioco: "0" (zero)

SETTAGGI GENERALI:

Difficoltà: Campione

In casa e fuori casa: No

Tipo di partita: TS - No nei gironi , Si nel tabellone finale

Tipo di partita: CR - No nei gironi , Si negli spareggi nel tabellone finale

Numero di sostituzioni: 3

Infortunio: Si

Durata Partita: 10 min.

Tempo: Notte*

Stagione: Estate*

Condizioni meteorologiche: Sereno*

Stadio: Konami Stadium*

Tipo di pallone: Classic*

Condizioni: C. e F._Freccia verde (orizzontali)

Tifo: Neutrale

* [sara' possibile giocare con settaggi differenti solo previo accordo con il proprio avversario e presa visione da parte degli organizzatori].

IMPOSTAZIONI:

Imposta formazione:

Sarà possibile settare la propria formazione in un massimo di 3 min. Non sarà possibile caricare la formazione dalla propria chiavetta usb. Pena la sconfitta a tavolino.

Settaggi dei giocatori:

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami a riguardo.

Configurazione Tasti:

Sarà obbligo di entrambi i partecipanti controllarli e modificarli all'occorrenza prima della partita. Non saranno ammessi reclami a riguardo.

SVOLGIMENTO DEL TORNEO:

Ciascun iscritto al torneo verrà inserito in maniera totalmente casuale (tramite estrazione), in un girone da 3, 4 o 5 squadre (in base al numero di iscritti) che si affronteranno tutte una sola volta con partite da 10 minuti. Nel girone ad ogni partecipante verranno assegnati, secondo l'esito di ciascun incontro, i seguenti punteggi:

Vittoria: Punti 3

Pareggio: Punti 1

Sconfitta: Punti 0

I criteri per stabilire la classifica del girone sono i seguenti:

1. punti ottenuti; 2. miglior differenza reti generale; 3. maggior numero di reti segnate; 4. maggior numero di reti segnate in una partita; 5. risultato dello scontro diretto nel caso di parità tra 2 players; 6. Nel caso in cui ci fossero due players a pari punti si procederà allo spareggio con partita da 5 minuti senza supplementari

ma con rigori. Qualora i players a pari punti fossero tre o più si procederà con l'estrazione casuale. I fogli dei gironi dati ai partecipanti del torneo all'atto dell'iscrizione devono essere obbligatoriamente compilati con i risultati dei gironi e firmati; in caso contrario potrebbero non essere accettati dagli organizzatori presenti al torneo.

Le prime 2 squadre classificate all'interno di ogni girone passeranno automaticamente al tabellone finale. A seconda del numero di partecipanti si potrà verificare il passaggio diretto al secondo turno del tabellone finale di alcune migliori prime tra tutti i gironi.

All'interno delle suddette categorie la graduatoria sarà determinata dai seguenti criteri:

1. punti ottenuti nei gironi; 2. miglior differenza reti generale; 3. maggior numero di reti segnate; 4. maggior numero di reti segnate in una partita; 5. Nel caso in cui ci fossero ancora due o più players con i criteri suddetti in parità, si procederà con l'estrazione casuale.

I giocatori che avranno accesso al tabellone finale verranno accoppiati tramite estrazione manuale in maniera casuale alle ore 14.00 di Domenica 1 Maggio 2011.

I giocatori estratti si scontreranno in partite di sola andata della durata di 10 minuti, con tempi supplementari e rigori. Si proseguirà con questo criterio sino alle finali.

- ALTRE VOCI DEL REGOLAMENTO -

- E' obbligatorio portare e utilizzare il proprio controller personale.

- E' vietato caricare dalla propria chiavetta usb qualsiasi file opzioni. indipendentemente da cosa questo contenga. Chi contravverrà a tale norma verrà squalificato.

- E' vietato entrare nella dash board per qualsiasi motivo. Chiunque entrerà nel menu della dash board sarà sanzionato a discrezione dell'arbitro.

- E' vietato fermare il gioco mettendo in pausa per più di 3 volte a partita. La pausa potrà essere chiamata solo a palla ferma. Chi contravverrà a tale norma verrà prima richiamato dallo staff organizzativo e, qualora persistesse questo tipo di comportamento scorretto, verrà sanzionato a discrezione dell'arbitro.

- L'organizzazione potrà fornire un numero limitato di joypad PS3 dietro consegna di un documento d'identità valido ed una cauzione di 10 euro che verranno restituite alla riconsegna del pad. L'organizzazione non risponde in caso di malfunzionamento del pad fornito e si limiterà a sostituirlo secondo disponibilità. Per utilizzare joypad per playstation 2 bisogna auto-munirsi di apposito adattatore per playstation 3.

- Qualora dovessero verificarsi casi di spegnimento accidentale delle console, malfunzionamenti o guasti delle stesse tali da interrompere la partita, questa verrà rigiocata dall'inizio della frazione in cui si trovava al momento dello spegnimento. Nel caso dovesse accadere nel secondo tempo si terrà valido il risultato maturato alla fine del primo e lo si sommerà a quello del tempo rigiocato. Non si considereranno espulsioni, infortuni o altro occorsi prima dello spegnimento. La presente regola decade qualora i 2 players trovino un accordo che soddisfi entrambi entro 3 minuti dall'interruzione. Un ritardo superiore ai 5 minuti decreterà la sconfitta di 2-0 a tavolino per entrambi in caso accada durante lo svolgimento dei gironi. Se l'interruzione è causata volontariamente da un giocatore, lo stesso verrà squalificato dal torneo.

- Qualora un partecipante dovesse allontanarsi dall'area di gioco durante lo svolgimento del torneo rivelandosi irreperibile prima del proprio match, lo stesso verrà squalificato dalla competizione. Qualora un giocatore dovesse abbandonare la postazione di gioco prima del fischio finale dell'arbitro verrà squalificato a tavolino, con la sconfitta di 3-0.

- In caso di mancata osservanza del presente regolamento o delle regole del torneo, o ancora delle consuetudini universalmente riconosciute del fair-play, di violenza fisica o verbale o di danneggiamento di attrezzature (anche se di proprietà del partecipante), l'organizzazione si riserva il diritto di penalizzare il giocatore. Le penalità consistono nell'annullamento di goal o punti, nella perdita dell'incontro a tavolino o nella squalifica dal torneo. Il giocatore partecipa con la propria identità; nessuna sostituzione di giocatore è ammessa durante il torneo. L'evento si svolge in un ambiente aperto a tutti, giocatori e spettatori; si consiglia pertanto ai partecipanti di prestare attenzione ai propri effetti personali. L'organizzazione declina qualsiasi responsabilità in caso di furto nelle sedi del torneo. Durante lo svolgimento del torneo l'organizzazione può intimare l'allontanamento immediato agli spettatori responsabili di comportamenti ostili o di disturbo. I partecipanti qualificati per le fasi finali di domenica 2 Maggio dovranno presentarsi entro l'ora prevista per l'inizio del torneo; in caso di ritardo o irriperibilità gli stessi verranno squalificati dall'evento. Lo staff incaricato di gestire l'area gaming avrà il dovere di garantire che tutto si svolga secondo il presente regolamento e, nel caso nascessero controversie durante i tornei, il suo giudizio sarà insindacabile.